

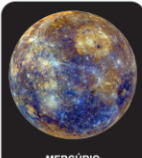
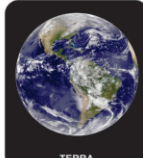
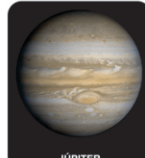
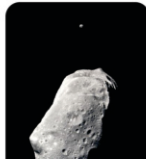
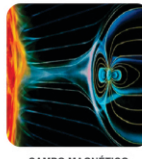
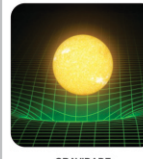
Jogo: Batalha do Sistema Solar

Autor: Ricardo Francisco Pereira

Este jogo não foi desenvolvido para ser um jogo educativo, mas sim para ser um jogo de entretenimento (diversão) que envolve a temática do Sistema Solar, entretanto, como não é necessário ter conhecimento de Astronomia para jogar, ele pode servir como catalisador para uma eventual discussão e/ou abordagem do assunto em uma sala de aula ou em um curso. Também pode ajudar a despertar o interesse dos jogadores pelo assunto.

O jogo comporta entre 3 (mínimo) até 6 jogadores (máximo) e possui 99 cartas de jogo, mais 6 cartas “Como jogar”, que explica resumidamente os passos de como jogar, mais 3 cartas “Objetivo”, que apresenta resumidamente o objetivo do jogo e mais alguns marcadores.

O objetivo de cada jogador é conseguir coletar todas as 8 cartas de Planetas na sequência correta, começando pela carta “Mercúrio” até a carta “Netuno”. Essa sequência deve ser montada na mesa, na frente do jogador e à vista de todos os outros jogadores. Cada jogador tentará montar a sua sequência e dificultar que os outros jogadores montem suas respectivas sequências.

 MERCÚRIO Na sua próxima vez de jogar, escolha qualquer carta do monte de compra.	 VÊNUS Jogue fora todas as suas cartas e compre novas cartas.	 TERRA Escolha um adversário e faça-o descartar todas as suas cartas e comprar novas cartas.	 MARTE Você perdeu a vez de jogar na próxima rodada.	 JÚPITER Na sua próxima vez de jogar, compre 2 cartas e faça 2 ações de jogo.	 SATURNO Na sua próxima vez de jogar, escolha qualquer carta do monte de descarte em vez de comprar uma carta no monte de compra.	 URANO Você não pode jogar a carta NETUNO por 2 rodadas.	 NETUNO Você GANHOU o jogo!
 2 rodadas sem jogar ASTERÓIDE	 1 rodada sem jogar COMETA	 Inverte a ordem de jogo PLANETAS-ANÕES	 Elimina o último planeta jogado DESTRUIÇÃO PLANETÁRIA	 TELESCÓPIO ESPACIAL Você pode olhar todas as cartas do monte de compra e escolher qualquer carta para trocar com uma carta de sua mão. Após isso, embaralhar o monte de compra e passe a vez.	 EXPLORAÇÃO ESPACIAL Escolha um jogador, olhe todas as cartas da mão dele e escolha uma carta dele para trocar com uma carta sua.	 PESQUISA Ao usar esta carta, descarte uma carta de sua mão e escolha qualquer carta do monte de descarte.	
 CAOS As cartas nas mãos dos jogadores são juntadas, embaralhadas e redistribuídas.	 TELESCÓPIO ESPACIAL Você pode olhar todas as cartas do monte de compra e escolher qualquer carta para trocar com uma carta de sua mão. Após isso, embaralhar o monte de compra e passe a vez.	 CAMPO MAGNÉTICO Use esta carta e fique impedido de receber cartas de efeitos direcionados exclusivamente a você por 2 rodadas.	 LIXO ESPACIAL Escolha um jogador (pode ser até mesmo você) e ele terá que descartar todas as cartas em suas mãos e comprar novas cartas.	 CAUSA E EFEITO Quando um jogador é afetado por essa carta, ele não poderá usar nenhuma carta de efeito por 2 rodadas.	 GRAVIDADE Impede que um jogador jogue uma carta de planeta por 2 rodadas.	 CORINGA Só não substitui a carta NETUNO SOL	

O jogo completo (regras e cartas) pode ser baixado no site Recursos de Física (www.recursosdefisica.com.br) na página “Jogos Educativos” e subpágina “Jogos de Astronomia”.

Como jogar:

- Uma ordem precisa ser estabelecida entre os jogadores para jogarem (quem inicia e sentido horário ou anti-horário);
- As cartas precisam ser bem embaralhadas, distribuídas 5 cartas para cada jogador e o resto das cartas deve compor o monte de compras e ficarem viradas para baixo;
- Quando as cartas forem descartadas, elas deverão ficar uma em cima da outra e viradas para cima,

compondo o monte de descarte;

- Na vez de jogar de cada jogador, inicialmente ele deve comprar uma carta do monte de compra ou pegar a primeira carta do monte de descarte, **mas somente se ela for uma carta de planeta**;
- Cada jogador pode realizar somente 1 ação por jogada e existe 3 opções de ações para os jogadores:
 - 1) Jogar uma carta de planeta em sua respectiva sequência.
 - 2) Usar o efeito de uma carta;
 - 3) Descartar qualquer carta.
- Não é permitido um jogador realizar 2 ações na mesma vez de jogar a não ser um efeito de uma carta;
- Cada jogador precisa terminar a sua vez de jogar com **5 cartas nas mãos. Isso é importante**;
- Nenhum jogador pode sofrer o efeito de **2 cartas ao mesmo tempo**;
- Cartas de efeito podem ser usadas contra qualquer jogador desde que obedeçam às condições indicadas nas cartas;
- A sequência correta das cartas de planetas para ganhar o jogo é: **Mercúrio, Vênus, Terra, Marte, Júpiter, Saturno, Urano e Netuno** (como na imagem abaixo). Não é possível iniciar com outro planeta. A carta Vênus só pode ser jogada na mesa quando a carta Mercúrio já tiver sido jogada. A carta Terra só pode ser jogada quando a carta Vênus já tiver sido jogada e assim por diante até que o jogador tenha a oportunidade de jogar a carta Netuno;
- Ganha o jogo o jogador que primeiro conseguir jogar a carta “Netuno” em sua sequência.

Efeitos das cartas:

Todas as cartas de jogo têm um efeito, inclusive a dos planetas e a descrição e/ou a condição para a ativação do efeito estão informados nas próprias cartas.

Cada carta de planeta tem um efeito cuja aplicação é automática quando ela é jogada na mesa em sua sequência. Os efeitos precisam ser executados na hora ou quando o jogador for jogar na próxima rodada. As condições de quando serão aplicados estão descritas nas próprias cartas.

Quando um jogador é afetado por um efeito e ele tem duração de 1 ou 2 rodadas, use as fichas para marcar a duração do efeito. Por exemplo: se um jogador é afetado pela carta “Asteroide”, ele ficará 2 rodadas sem jogar. Essas 2 rodadas são indicadas por 2 fichas que devem ficar na frente do jogador afetado. Ao passar a primeira rodada sem jogar, 1 ficha é retirada e ao passar a segunda rodada sem jogar, a última ficha também é retirada e o jogador fica livre do efeito.

Carta Sol (3 cartas):

Essa é uma carta especial porque ela é um Coringa que substitui quase todas as cartas de planetas, ela só não pode substituir a carta “Netuno”, a última da sequência.

Efeito especial da carta “Sol” (optativo):

Ela também tem um efeito especial que permite o jogador realocar a carta “Sol” na sequência dos planetas com o custo de ficar 2 rodadas sem jogar (usando as fichas para marcar essas rodadas), entretanto, esse efeito especial só pode ser usado uma vez por cada carta “Sol”. *Por exemplo: um jogador usou a carta “Sol” para substituir a carta “Terra”. Conforme corre o jogo e não importa que esse jogador já tenha jogado outras cartas*

de planetas em sua sequência, se ele consegue uma carta “Terra”, na próxima vez de jogar, ele pode colocar essa carta no lugar onde estava a carta “Sol” e realocar a carta “Sol” para o lugar do próximo planeta necessário na sequência.

Cartas de planetas duplicadas:

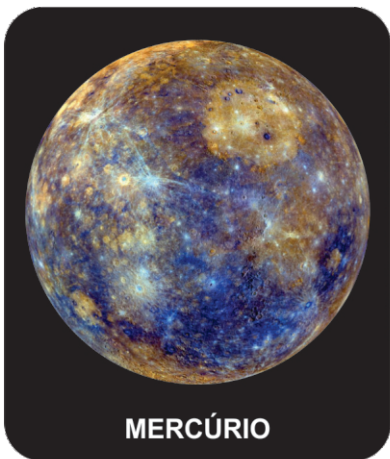
Um jogador deve descartar o mais rápido possível se ele possuir 2 ou mais cartas do mesmo planeta ou cartas de um planeta que ele já tenha jogado.

Monte de compras:

Quando acabarem as cartas do monte de compras, pegue o monte de descarte, embaralhe as cartas, vire ele para baixo, use-o como novo monte de compras.

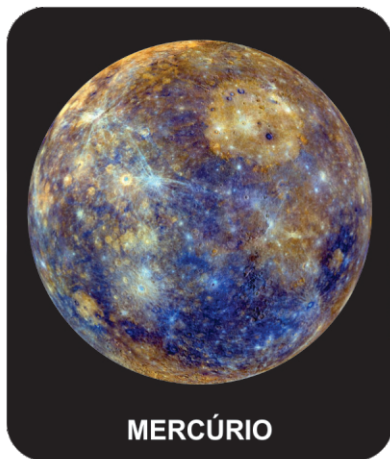
Estrutura das cartas:





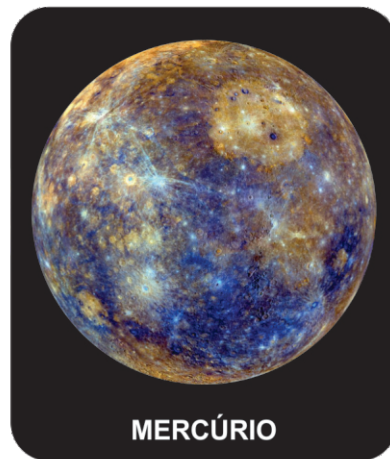
MERCÚRIO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de compra.



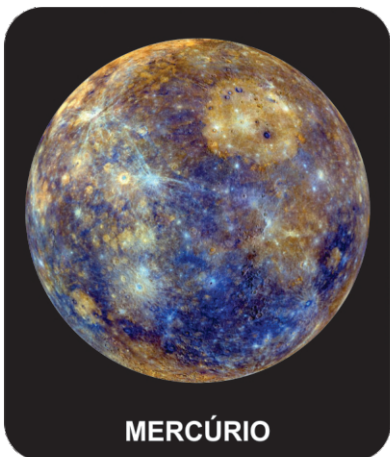
MERCÚRIO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de compra.



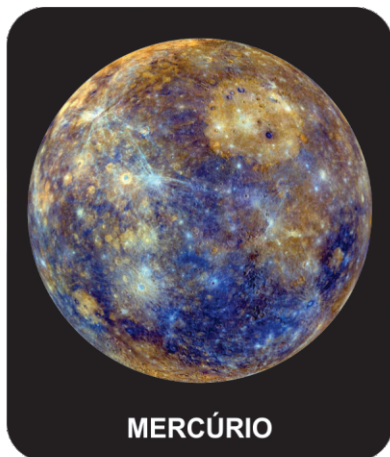
MERCÚRIO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de compra.



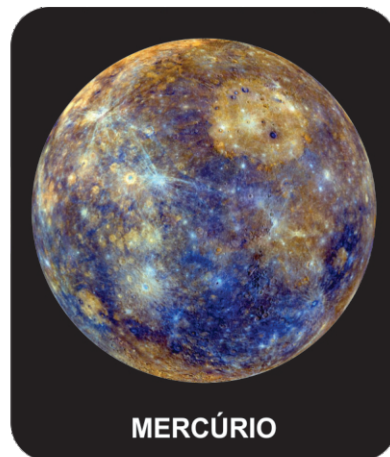
MERCÚRIO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de compra.



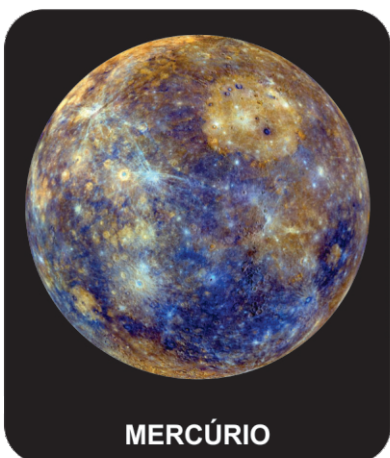
MERCÚRIO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de compra.



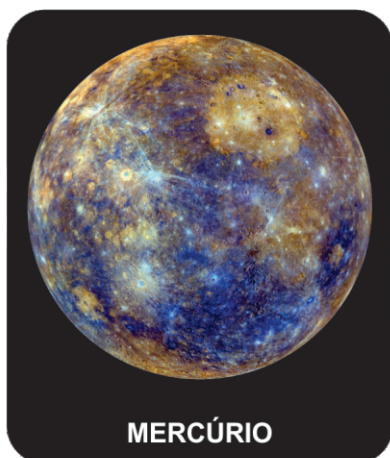
MERCÚRIO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de compra.



MERCÚRIO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de compra.



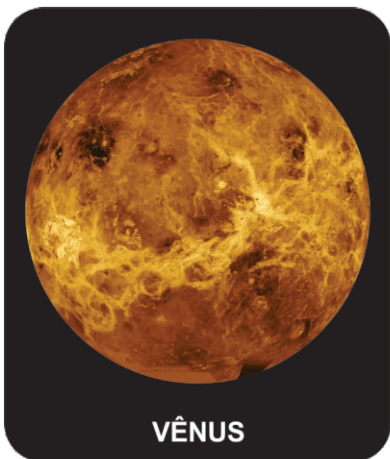
MERCÚRIO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de compra.



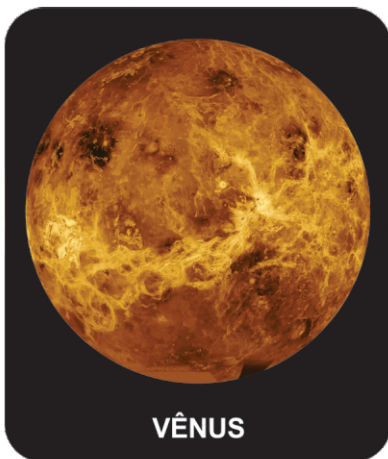
VÊNUS

Jogue fora todas as suas cartas e
compre novas cartas.



VÊNUS

Jogue fora todas as suas cartas e compre novas cartas.



VÊNUS

Jogue fora todas as suas cartas e compre novas cartas.



VÊNUS

Jogue fora todas as suas cartas e compre novas cartas.



VÊNUS

Jogue fora todas as suas cartas e compre novas cartas.



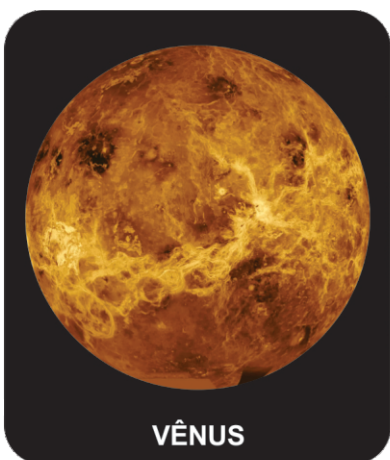
VÊNUS

Jogue fora todas as suas cartas e compre novas cartas.



VÊNUS

Jogue fora todas as suas cartas e compre novas cartas.



VÊNUS

Jogue fora todas as suas cartas e compre novas cartas.



TERRA

Escolha um adversário e faça-o descartar todas as suas cartas e comprar novas cartas.



TERRA

Escolha um adversário e faça-o descartar todas as suas cartas e comprar novas cartas.



TERRA

Escolha um adversário e faça-o descartar todas as suas cartas e comprar novas cartas.



TERRA

Escolha um adversário e faça-o descartar todas as suas cartas e comprar novas cartas.



TERRA

Escolha um adversário e faça-o descartar todas as suas cartas e comprar novas cartas.



TERRA

Escolha um adversário e faça-o descartar todas as suas cartas e comprar novas cartas.



TERRA

Escolha um adversário e faça-o descartar todas as suas cartas e comprar novas cartas.



TERRA

Escolha um adversário e faça-o descartar todas as suas cartas e comprar novas cartas.



MARTE

Você perdeu a vez de jogar na próxima rodada.



MARTE

Você perdeu a vez de jogar na próxima rodada.



MARTE

Você perdeu a vez de jogar na próxima rodada.



MARTE

Você perdeu a vez de jogar na próxima rodada.



MARTE

Você perdeu a vez de jogar na próxima rodada.



MARTE

Você perdeu a vez de jogar na próxima rodada.



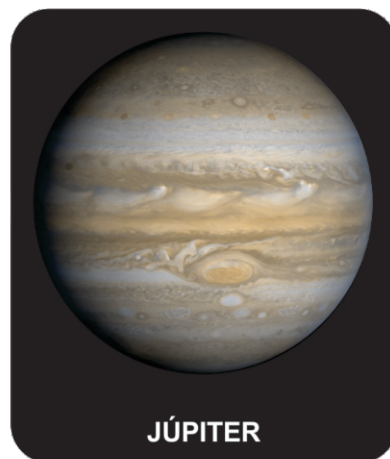
MARTE

Você perdeu a vez de jogar na próxima rodada.



MARTE

Você perdeu a vez de jogar na próxima rodada.



JÚPITER

Na sua próxima vez de jogar, compre 2 cartas e faça 2 ações de jogo.



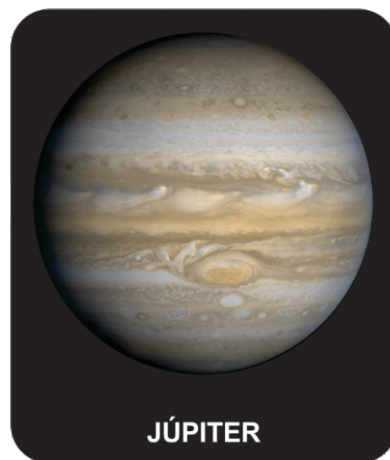
JÚPITER

Na sua próxima vez de jogar, compre 2 cartas e faça 2 ações de jogo.



JÚPITER

Na sua próxima vez de jogar, compre 2 cartas e faça 2 ações de jogo.



JÚPITER

Na sua próxima vez de jogar, compre 2 cartas e faça 2 ações de jogo.



JÚPITER

Na sua próxima vez de jogar,
compre 2 cartas e faça 2 ações
de jogo.



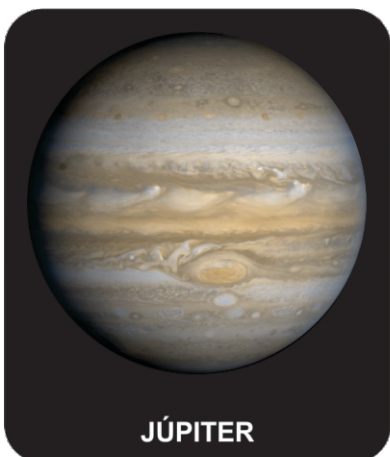
JÚPITER

Na sua próxima vez de jogar,
compre 2 cartas e faça 2 ações
de jogo.



JÚPITER

Na sua próxima vez de jogar,
compre 2 cartas e faça 2 ações
de jogo.



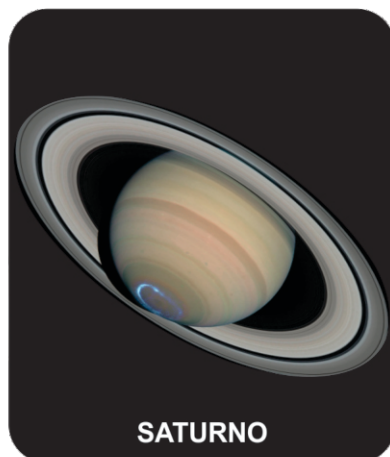
JÚPITER

Na sua próxima vez de jogar,
compre 2 cartas e faça 2 ações
de jogo.



SATURNO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de descarte em vez de comprar
uma carta no monte de compra.



SATURNO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de descarte em vez de comprar
uma carta no monte de compra.



SATURNO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de descarte em vez de comprar
uma carta no monte de compra.



SATURNO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de descarte em vez de comprar
uma carta no monte de compra.



SATURNO

Na sua próxima vez de jogar,
escolha qualquer carta do monte
de descarte em vez de comprar
uma carta no monte de compra.



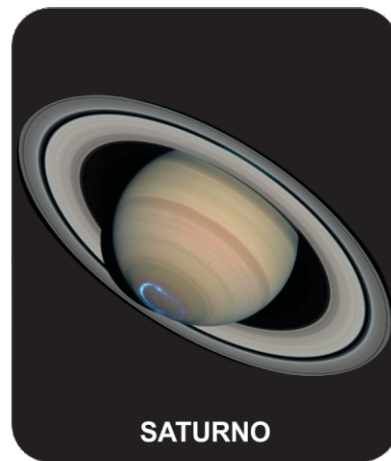
SATURNO

Na sua próxima vez de jogar, escolha qualquer carta do monte de descarte em vez de comprar uma carta no monte de compra.



SATURNO

Na sua próxima vez de jogar, escolha qualquer carta do monte de descarte em vez de comprar uma carta no monte de compra.



SATURNO

Na sua próxima vez de jogar, escolha qualquer carta do monte de descarte em vez de comprar uma carta no monte de compra.



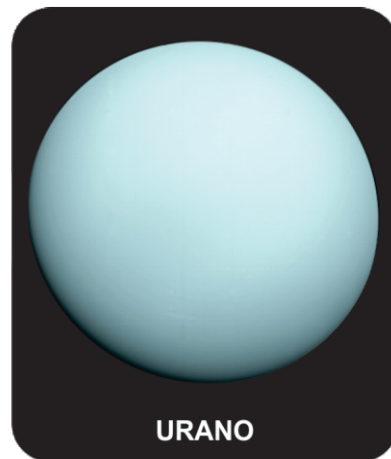
URANO

Você não pode jogar a carta **NETUNO** por 2 rodadas.



URANO

Você não pode jogar a carta **NETUNO** por 2 rodadas.



URANO

Você não pode jogar a carta **NETUNO** por 2 rodadas.



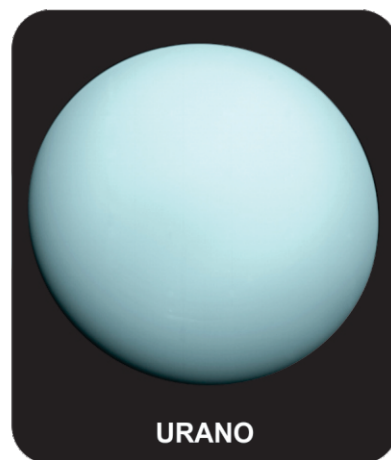
URANO

Você não pode jogar a carta **NETUNO** por 2 rodadas.



URANO

Você não pode jogar a carta **NETUNO** por 2 rodadas.



URANO

Você não pode jogar a carta **NETUNO** por 2 rodadas.



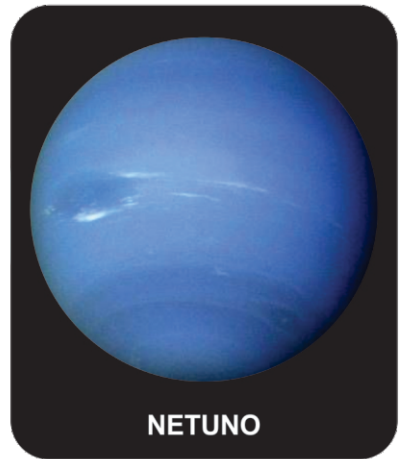
URANO

Você não pode jogar a carta
NETUNO por 2 rodadas.



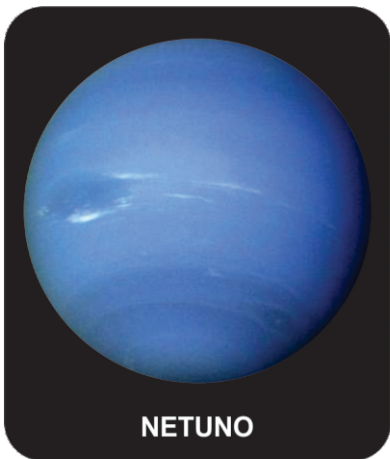
URANO

Você não pode jogar a carta
NETUNO por 2 rodadas.



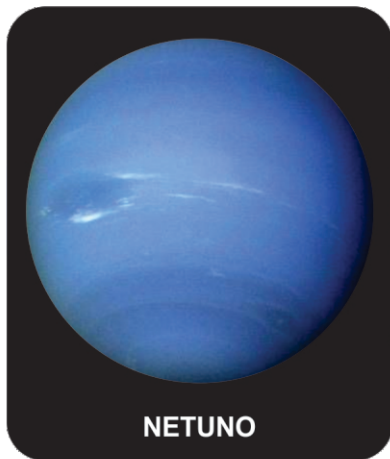
NETUNO

Você **GANHOU** o jogo!



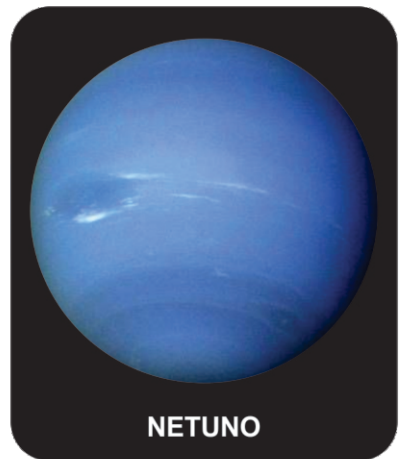
NETUNO

Você **GANHOU** o jogo!



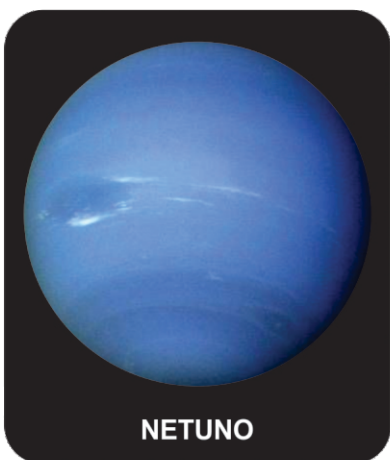
NETUNO

Você **GANHOU** o jogo!



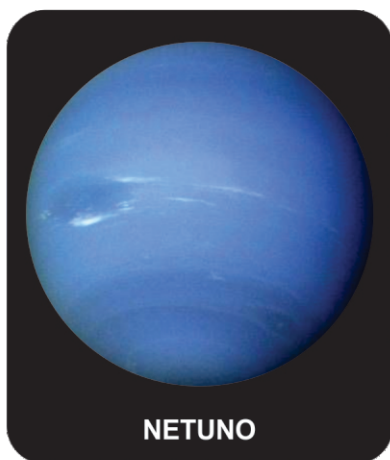
NETUNO

Você **GANHOU** o jogo!



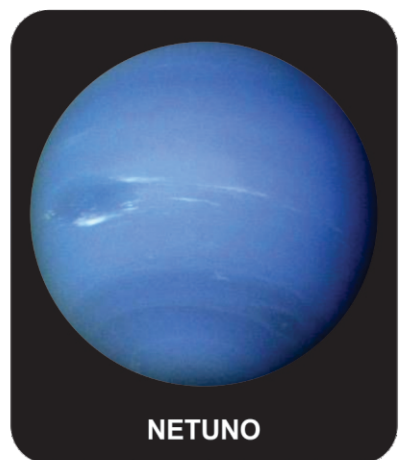
NETUNO

Você **GANHOU** o jogo!



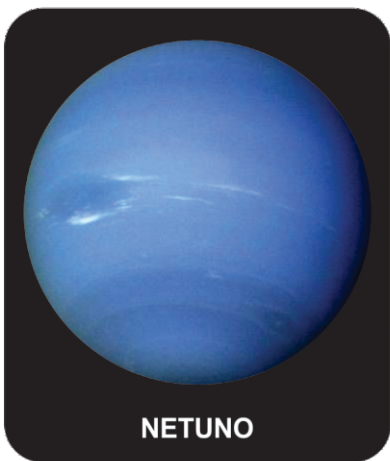
NETUNO

Você **GANHOU** o jogo!



NETUNO

Você **GANHOU** o jogo!



NETUNO

Você **GANHOU** o jogo!

TERRA



Inverte a ordem de jogo

PLANETAS-ANÕES



Inverte a ordem de jogo

PLANETAS-ANÕES



Inverte a ordem de jogo

PLANETAS-ANÕES



Elimina o último planeta jogado

DESTRUIÇÃO PLANETÁRIA



Elimina o último planeta jogado

DESTRUIÇÃO PLANETÁRIA



Elimina o último planeta jogado

DESTRUIÇÃO PLANETÁRIA



2 rodadas sem jogar

ASTERÓIDE



2 rodadas sem jogar

ASTERÓIDE



2 rodadas sem jogar

ASTERÓIDE



1 rodada sem jogar

COMETA



1 rodada sem jogar

COMETA



1 rodada sem jogar

COMETA



TELESCÓPIO ESPACIAL

Você pode olhar todas as cartas do monte de compra e escolher qualquer carta para trocar com uma carta de sua mão. Após isso, embaralhar o monte de compra e passe a vez.



EXPLORAÇÃO ESPACIAL

Escolha um jogador, olhe todas as cartas da mão dele e escolha uma carta dele para trocar com uma carta sua.



EXPLORAÇÃO ESPACIAL

Escolha um jogador, olhe todas as cartas da mão dele e escolha uma carta dele para trocar com uma carta sua.



CAOS

As cartas nas mãos dos jogadores são recolhidas, embaralhadas e redistribuídas.



TELESCÓPIO ESPACIAL

Você pode olhar todas as cartas do monte de compra e escolher qualquer carta para trocar com uma carta de sua mão. Após isso, embaralhar o monte de compra e passe a vez.



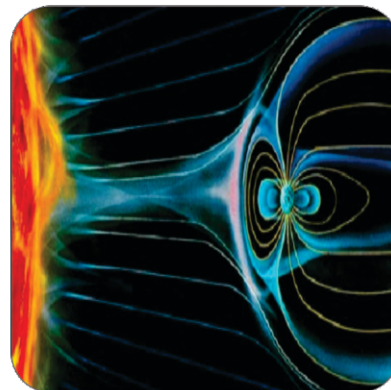
TELESCÓPIO ESPACIAL

Você pode olhar todas as cartas do monte de compra e escolher qualquer carta para trocar com uma carta de sua mão. Após isso, embaralhar o monte de compra e passe a vez.



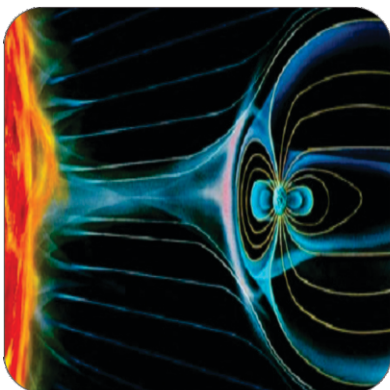
TELESCÓPIO ESPACIAL

Você pode olhar todas as cartas do monte de compra e escolher qualquer carta para trocar com uma carta de sua mão. Após isso, embaralhar o monte de compra e passe a vez.



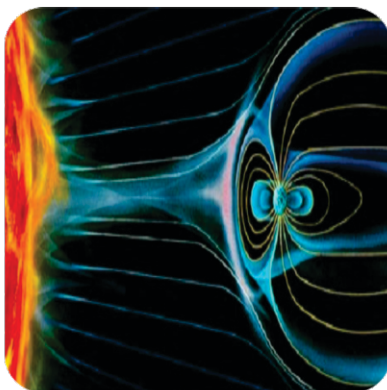
CAMPO MAGNÉTICO

Use esta carta e fique impedido de receber cartas de efeitos direcionados exclusivamente a você por 2 rodadas.



CAMPO MAGNÉTICO

Use esta carta e fique impedido de receber cartas de efeitos direcionados exclusivamente a você por 2 rodadas.



CAMPO MAGNÉTICO

Use esta carta e fique impedido de receber cartas de efeitos direcionados exclusivamente a você por 2 rodadas.



LIXO ESPACIAL

Escolha um jogador (pode ser até mesmo você) e ele terá que descartar todas as cartas em suas mãos e comprar novas cartas.



LIXO ESPACIAL

Escolha um jogador (pode ser até mesmo você) e ele terá que descartar todas as cartas em suas mãos e comprar novas cartas.



LIXO ESPACIAL

Escolha um jogador (pode ser até mesmo você) e ele terá que descartar todas as cartas em suas mãos e comprar novas cartas.



CAUSA E EFEITO

Quando um jogador é afetado por essa carta, ele não poderá usar nenhuma carta de efeito por 2 rodadas.



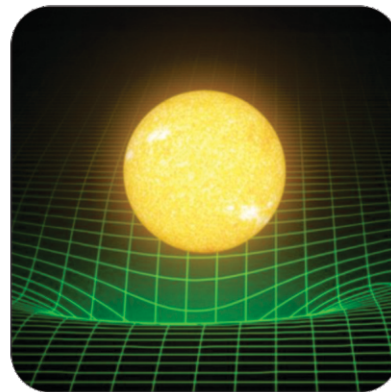
CAUSA E EFEITO

Quando um jogador é afetado por essa carta, ele não poderá usar nenhuma carta de efeito por 2 rodadas.



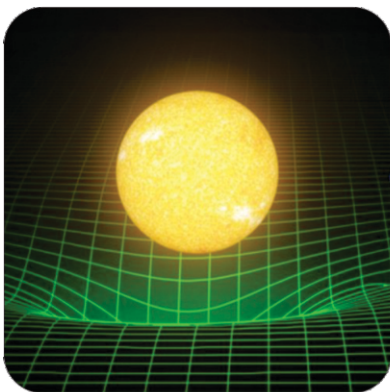
CAUSA E EFEITO

Quando um jogador é afetado por essa carta, ele não poderá usar nenhuma carta de efeito por 2 rodadas.



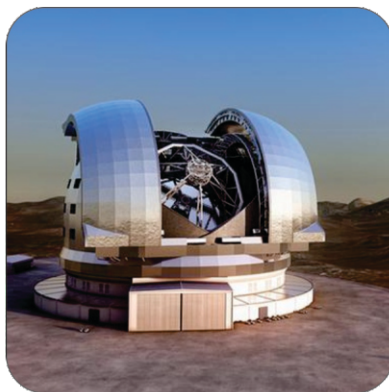
GRAVIDADE

Impede que um jogador jogue uma carta de planeta por 2 rodadas.



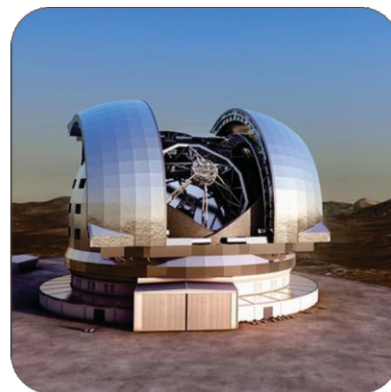
GRAVIDADE

Impede que um jogador jogue uma carta de planeta por 2 rodadas.



PESQUISA

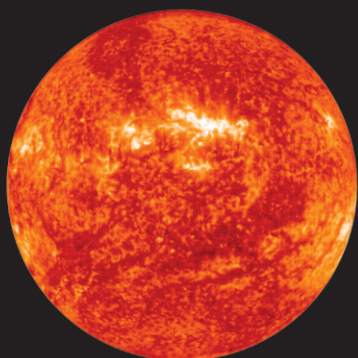
Ao usar esta carta, descarte uma carta de sua mão e escolha qualquer carta do monte de descarte.



PESQUISA

Ao usar esta carta, descarte uma carta de sua mão e escolha qualquer carta do monte de descarte.

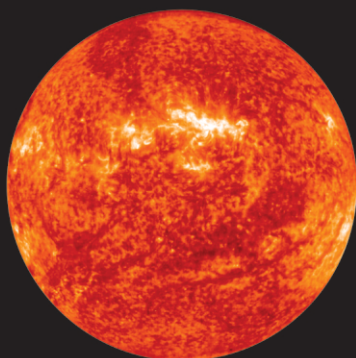
CORINGA



Só não substitui a carta NETUNO

SOL

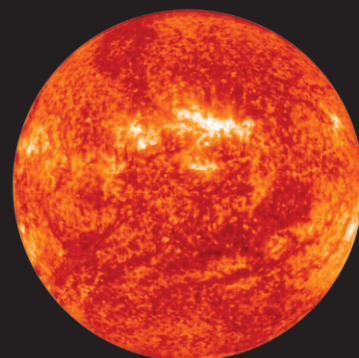
CORINGA



Só não substitui a carta NETUNO

SOL

CORINGA



Só não substitui a carta NETUNO

SOL

COMO JOGAR: Cada jogador recebe 5 cartas. Turno de jogo: Inicie comprando uma carta. Fase de ação: Uma única ação por rodada. São 3 opções: 1) Jogar uma carta de planeta em sua sequência; 2) Usar o efeito de uma carta; 3) Descartar qualquer carta. Fim do turno de jogo: o jogador deve estar com 5 cartas nas mãos. Fim do jogo: Ganha o primeiro jogador que jogar a carta do planeta Netuno.	COMO JOGAR: Cada jogador recebe 5 cartas. Turno de jogo: Inicie comprando uma carta. Fase de ação: Uma única ação por rodada. São 3 opções: 1) Jogar uma carta de planeta em sua sequência; 2) Usar o efeito de uma carta; 3) Descartar qualquer carta. Fim do turno de jogo: o jogador deve estar com 5 cartas nas mãos. Fim do jogo: Ganha o primeiro jogador que jogar a carta do planeta Netuno.	COMO JOGAR: Cada jogador recebe 5 cartas. Turno de jogo: Inicie comprando uma carta. Fase de ação: Uma única ação por rodada. São 3 opções: 1) Jogar uma carta de planeta em sua sequência; 2) Usar o efeito de uma carta; 3) Descartar qualquer carta. Fim do turno de jogo: o jogador deve estar com 5 cartas nas mãos. Fim do jogo: Ganha o primeiro jogador que jogar a carta do planeta Netuno.
COMO JOGAR: Cada jogador recebe 5 cartas. Turno de jogo: Inicie comprando uma carta. Fase de ação: Uma única ação por rodada. São 3 opções: 1) Jogar uma carta de planeta em sua sequência; 2) Usar o efeito de uma carta; 3) Descartar qualquer carta. Fim do turno de jogo: o jogador deve estar com 5 cartas nas mãos. Fim do jogo: Ganha o primeiro jogador que jogar a carta do planeta Netuno.	COMO JOGAR: Cada jogador recebe 5 cartas. Turno de jogo: Inicie comprando uma carta. Fase de ação: Uma única ação por rodada. São 3 opções: 1) Jogar uma carta de planeta em sua sequência; 2) Usar o efeito de uma carta; 3) Descartar qualquer carta. Fim do turno de jogo: o jogador deve estar com 5 cartas nas mãos. Fim do jogo: Ganha o primeiro jogador que jogar a carta do planeta Netuno.	COMO JOGAR: Cada jogador recebe 5 cartas. Turno de jogo: Inicie comprando uma carta. Fase de ação: Uma única ação por rodada. São 3 opções: 1) Jogar uma carta de planeta em sua sequência; 2) Usar o efeito de uma carta; 3) Descartar qualquer carta. Fim do turno de jogo: o jogador deve estar com 5 cartas nas mãos. Fim do jogo: Ganha o primeiro jogador que jogar a carta do planeta Netuno.
OBJETIVO: Completar a sequência com as 8 cartas dos planetas na ordem correta. ORDEM DOS PLANETAS: 1) Mercúrio; 2) Vênus; 3) Terra; 4) Marte; 5) Júpiter; 6) Saturno; 7) Urano; 8) Netuno.	OBJETIVO: Completar a sequência com as 8 cartas dos planetas na ordem correta. ORDEM DOS PLANETAS: 1) Mercúrio; 2) Vênus; 3) Terra; 4) Marte; 5) Júpiter; 6) Saturno; 7) Urano; 8) Netuno.	OBJETIVO: Completar a sequência com as 8 cartas dos planetas na ordem correta. ORDEM DOS PLANETAS: 1) Mercúrio; 2) Vênus; 3) Terra; 4) Marte; 5) Júpiter; 6) Saturno; 7) Urano; 8) Netuno.
